**DOC PRINTF**

**%c** : Affiche un caractère (type char).

**%s** : Affiche une chaîne de caractères (type char\*).

**%p** : Affiche un pointeur (type void\*), généralement sous forme d'adresse mémoire.

**%d** : Affiche un entier signé en base 10 (type int).

**%i** : Identique à %d, affiche un entier signé en base 10 (type int).

**%u** : Affiche un entier non signé en base 10 (type unsigned int).

**%x** : Affiche un entier non signé en base 16 (hexadécimal) avec des lettres minuscules (type unsigned int).

**%X** : Affiche un entier non signé en base 16 (hexadécimal) avec des lettres majuscules (type unsigned int).

**%%** : Affiche un caractère % (utile pour imprimer un % littéral).

**Signés** 🡪 positifs ou négatifs, on dit signés car ils possèdent un bit de signe le plus à gauche (- ou +).

**Unsigned** 🡪 uniquement positifs ou nul car pas de bit de précision de signe